

PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

Nr. 94, onsdag 27. januar 1993

Redaksjonelt



Det er med sorg og dyp beklagelse vi kan bekrefte meldingen i siste nummer av Phobos om at Jon Venbakken har gaffert. Jon har vært med siden starten av Phobos og særlig synd er det jo at han aldri skulle få oppleve Phobos nr 100. Vi lyser fred over hans minne - dog med et lønnlig håp om å se signaturen JV en gang i fremtiden, når bare skillsmissen er gått i orden. Så sta som Jon er tar nok det noen år....

En mer spesiell nyhet er det kanskje at en i de siste dager mye omtalte "kirkebrenner", satanist og rockeartist også er rollespiller. NRK viste under opptak gjort hjemme hos fyren fram en Ravenloft modul. Å spille rollespill er med andre ord ingen garanti, du kan likevel være gal.

Siden vi først er inne på ting som har med satanisme e.l. å gjøre så er det kanskje på sin plass å nevne den kristelige bokhandelen Gledens Kilde (ligge i Pilestredet). Hvis man går inn der og forteller at man er rollespiller så blir man grepet fatt i og det blir foretatt tvangsdemonutdrivelse på stedet. Personlig har jeg aldri, gjennom 40 år på jorden hvorav 15 som rollespiller, sett eller hørt om en demon. Jeg kjenner heller ingen andre som har gjort det. Men så vanker jeg da heller ikke i religiøse kretser hvor den slags skapninger tydeligvis er daglidags kost.

På spillpuben på Blindern sist lørdag ble det nok drukket øl, men ikke på langt nær nok. Restbeholdningen er på 7 fat a 30 liter. Tør vi forvente mange helgespillinger på Blindern i tiden fremover? Skål...

Phobos redaksjonelt ville ikke ha vært hva den påviselig har vært de siste gangene dersom vi ikke også denne gang tok med litt om AD&D II (verdens beste rollespill etter de flestes mening). Det vil i løpet av 1993 bli utgitt ikke mindre enn 9 romaner fra Forgotten Realms. Dragonlance er tydeligvis ikke så populært lenger, der kommer det kun 6 romaner. Imidlertid, tro det hvis du kan, det kommer kun en hardcover regelbok i løpet av 1993, Book of Artifacts.

For å balansere redaksjonelt litt, ingen skal kunne si at vi bare skriver om AD&D II (dette spillets overlegenhet til tross), så tillater vi oss også å nevne at en viss Mr. Gary Gygax har kommet med en ny roman lagt til Dangerous Journeys: Samarkand Solutions.

GRENCON I

Et kongressreferat.

Herman Ellingsen



Det har vel gått de fleste av dere hus forbi, men det ble altså arrangert en spillkongress i Skien i helgen. Og ARES var der! - Ja, altså, det vil si, jeg var der, men det betyr jo at vi var representert, så da så...

Hvorfor Skien?

Skien er et velegnet sted for en spillkongress. Det er ikke noe som helst annet å ta seg til der. Så jeg tok toget nedover. Jeg måtte jo prøve denne nye Inter City Express som jernbanene skryter sånn av.

Togturen var jo trivelig. En trivelig dame som kom og serverte et flybrett med mat: Skinke, Salat, Bel Paese, en Sarah Bernard, med varme rundstykker til, det fulgte endatil med stålbestikk og en våtserviett, og rikelige mengder kaffe. På forhånd hadde de delt ut aviser. Men underet kom til sist: Iskald Coca Cola, med isbiter til! Jeg har aldri opplevd noe slikt, og jeg kjenner ingen som har fått noe annet enn varm brus på toget. Men her klarte de å servere brusen iskald. Så da gjenstår bare ett spørsmål: Er det toppen av luksus å få kald Coca Cola på toget?

Det var, som dere forstår, ingen som klaget på serveringen. Klagene kom når toget stanset et stykke før Tønsberg, og følgende melding kom over høytaleren: "Vi må vente her på et kraftig forsinket tog, fordi de ikke har plass til oss på stasjonen i Tønsberg."

Vel framme i Skien (Et kvarter

forsinket), viste det seg at køen for å få drosje var utrivelig lang, så jeg la ut på vandring. Jeg oppdagde snart at jeg befant meg langt ute på bondelandet, i stummende mørke. Jeg fattet snart motet da jeg så at det eneste bygget i nærheten bar et umiskjennelig preg av skole.

På døra hadde de skrevet Grencon.

		Ktr.nr. 760071122164	
Rabatt/Billettslag SITTEPLASS		Antall XX1	Voksen
Fra OSLO S		Avgang 1630	Barn
Til SKIEN		Ankom. 1905	Klasse 2
Over		IKKE RØYK IC-SALONG	Pris XX120.00
Tog 81 ICE		Dato 22.01	Vogn Plass 006 Vindu 8 Gang

Men det var det eneste tegnet jeg så på at det virkelig foregikk en kongress her. Vel innenfor pekte piler videre oppover i lokalet, og et par etasjer senere fant jeg registreringen. Akk ja, hvis Arcon kunne gjort det så enkelt...

Til gjengjeld opplevde de samme problem som ARCON gjerne får. Alt for mange spillere i forhold til det oppsatte programmet. Jada, det lar seg gjøre med 40 spillere og... Særlig når man har laget et program for ti forhåndspåmelte.

Denne mindre mangelen medførte at jeg ble satt i gang med å GM'e en gjeng ivrige terrorister. Ikke meg i mot, det passet bra til mine bestrebelser for å verve 36 terrorist-GM'er til terrorist-

turneringen på ARCON. Da var det verre for Folkets Hevneres lange og velpleide forbindelser med IRA. Jeg tror ikke at IRA tar pent på det som skjedde med St. Patricks Cathedral i New York. (Jeg må innrømme at jeg lånte "Juleterrorist" en gang til.) Rent bortsett fra de noe uheldige konsekvensene ed hensyn på forholdet til IRA, må denne terrordåden kunne beskrives som uvanlig vellykket. Denne gruppen terrorister valgte ikke å rote rundt etter mere våpen. Isteden tok de tak i de to kiloene C6 som de hadde fått tak i, lastet djevelskapen inn i en bil sammen med tilstrekkelige mengder bensin, og sendte den inn i opptoget. Hva kunne vel terroristene for at bilen trakk litt til høyre, og dermed traff St. Patricks Cathedral?

Jeg fikk også endelig prøve NAF2, spillsystemet for alle som hater små barn, med et heller katastrofalt resultat. Eller, hva sier du til to 5-åringer som sniker seg ombord på danskebåten, helt alene? Eller smaker det bedre med et nedbrent garasajeplanlegg og en oppskåret vannseng?

Generelt sett ble jeg svært så hjertelig mottatt i Skien, og jeg fikk et veldig godt inntrykk av kongressen. Det jeg så av den, så var kongressen riktig så vellykket. Liten, og vellykket. Men grunnet helt uvedkommende ting, (Som et nytt, tragisk lørdagsspill-opplegg på Blindern) ble jeg ikke så lenge i Skien.

Bare hyggelige folk, stor stemning, og mer enn nok plass. Kanskje vi burde ta med oss en extracon, og komme på besøk neste gang?



Sukk

Sukkerbiter

ANNONSE

JA! Den har kommet!
Er du lei av å sitte
timesvis med å lage
karakterer i RQ? Er
du lei av å forklare
PC'ene hva "Secondary",
"Primary", "SIZ SRM" og
"Melee SRM" er for noe?

HER ER LØSNINGEN!

Kjøp for kr. 20,- en
KARAKTER-GENERATOR!

Alle utregninger på
ett tastetrykk!

Redd livet ditt!

Snakk med Salve!

Vår Hemmelige Hverdag
Et **PBP**-spill.

Herman Ellingsen



Utgår i dette nummer pga. lav oppslutning.

WARCON MIER

Nå har du sjansen til å bli med i Norges eneste klubb for miniatyrspillere.

Armies of Norway har 80 medlemmer og er i stadig vekst.

Armies of Norway arrangerer kongressen WARCON to ganger i året.

Armies of Norway utgir medlemsbladet Battle Bulletin 5-6 ganger i året. Den inneholder intern informasjon, korte artikler, og for inn gratis annonser for medlemmer som vil kjøpe, selge eller bytte miniatyver.

Armies of Norway sine medlemmer får 10 % rabatt på postordrekjøp fra Avdon.

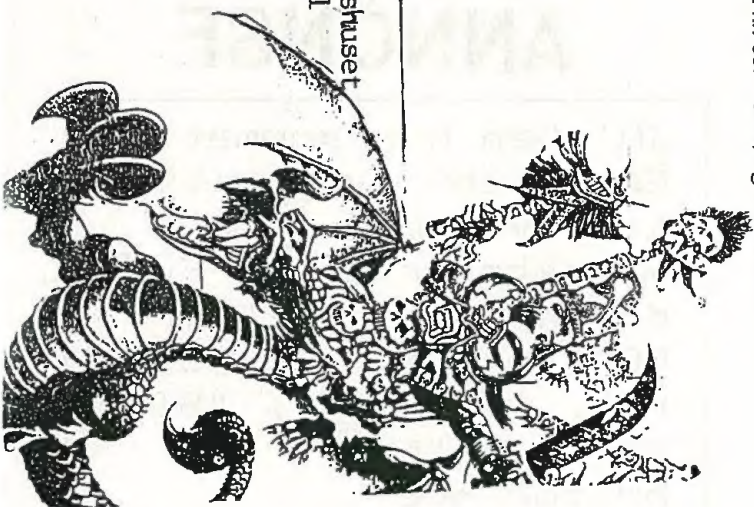
Armies of Norway utgir periodisk en komplett medlemsliste, som inneholder poengverdier for medlemmenes arméer.

Armies of Norway har lav medlemsavgift: kr. 50,- i året, og det dekker også abonnementet på Battle Bulletin.

Kontakt:

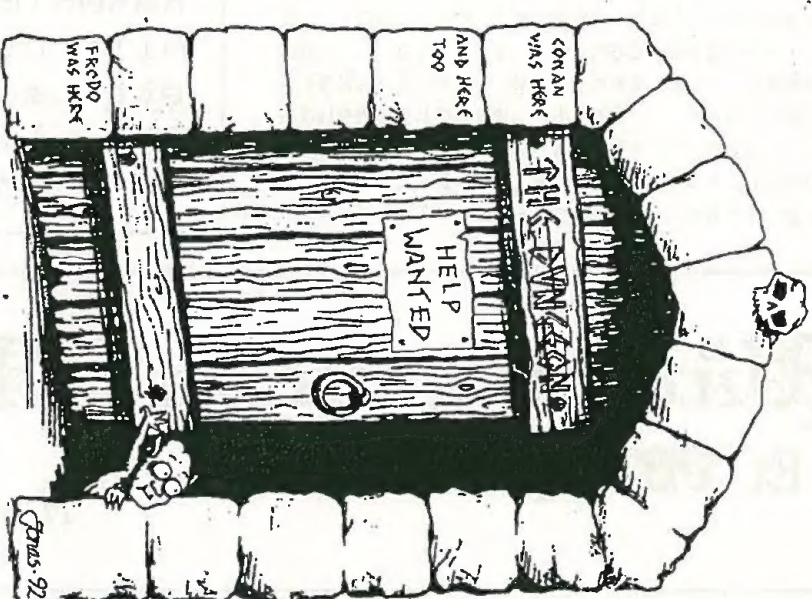
Armies of Norway
v/ Kristian Tellefsen
Svalbardvn. 14 B
0357 Oslo

NB: WARCON 2 avholdes i Fellesthuset på Bjølsen i helgen 29. til 31. januar. Planlagt start er fredag 1200, og interesserte kan henvende seg til Armies of Norway, eller møte opp på fredag fra 1700.



WINCON II

Spillfestivalen i Arendal 26.-28. februar 1993



Det er en glede for oss å sende ut den første innbydelsen til Wincon II. Det er nå gått ca. 8 måneder siden Wincon I, og tiden i mellom har ikke vært brukt til forberedelser, bare nesten. Vi ser at Wincon II kommer til å bli større og mye bedre enn sist. På neste side følger en knapp presentasjon av spillene vi kommer til å tilby på kongressen. Hvis det er noen som føler at det er noe som mangler, eller det er spill dere ønsker å arrangere, ber vi dere om å ta kontakt snarest.

Nok en gang ettersyer vi moduler, blant annet til AD&D, Call of Cthulhu, MERP og Paranoia. Vi vil påskjønne beste bidrag, og frist for å sende inn bidrag vil vi sette til 20. januar 1993.